Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



**Лабораторна робота №4**

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «Cпадкування та інтерфейси»  
Варіант № 10

Виконав: Петренко М.О.

ст. гр. КІ-36

Прийняв:

Іванов Ю.С.

Львів – 2022

**Мета:** Ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

**Завдання:**

1. Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №3, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №3, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група.Прізвище.Lab4 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.

4. Дати відповідь на контрольні запитання.

**Код Company.java:**

package main.kzp.lab4;  
  
import java.io.Serializable;  
  
public class Company implements Serializable {  
 private String name;  
  
 public Company() {  
 }  
  
 public Company(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Company: " + name + '\n';  
 }  
}

**Код House.java:**

package main.kzp.lab4;  
  
import main.kzp.lab3.Human;  
  
import java.io.Externalizable;  
import java.io.IOException;  
import java.io.ObjectInput;  
import java.io.ObjectOutput;  
  
public abstract class House implements Externalizable {  
 private String address;  
 private Human owner;  
 private double squareMeters;  
  
 public String getAddress() {  
 return address;  
 }  
  
 public Human getOwner() {  
 return owner;  
 }  
  
 public double getSquareMeters() {  
 return squareMeters;  
 }  
  
 public void setAddress(String address) {  
 this.address = address;  
 }  
  
 public void setOwner(Human owner) {  
 this.owner = owner;  
 }  
  
 public void setSquareMeters(double squareMeters) {  
 this.squareMeters = squareMeters;  
 }  
  
 @Override  
 public void writeExternal(ObjectOutput out) throws IOException {  
 out.writeObject(address);  
 out.writeDouble(squareMeters);  
 }  
  
 @Override  
 public void readExternal(ObjectInput in) throws IOException, ClassNotFoundException {  
 address = (String)in.readObject();  
 squareMeters = in.readDouble();  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "\nHouse:\n" +  
 "\taddress: " + address + '\n' +  
 "\towner: " + owner + '\n' +  
 "\tsquareMeters: " + squareMeters + "\n";  
 }  
}

**Код OfficeCenter.java:**

package main.kzp.lab4;  
  
import java.io.\*;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
  
public class OfficeCenter extends House implements Externalizable {  
 private List<OfficeRoom> officeRooms = new ArrayList<>();  
  
 public void createNewRoom(double pricePerMonth, Company companyRenter){  
 officeRooms.add(new OfficeRoom(pricePerMonth, companyRenter));  
 }  
  
 public void printAll(){  
 System.*out*.println("#".repeat(30));  
 printOfficeCenterData();  
 printAllOfficeRooms();  
 System.*out*.println("#".repeat(30));  
 }  
  
 public void printOfficeCenterData(){  
 System.*out*.println(super.toString());  
 }  
  
 public void printAllOfficeRooms(){  
 for(int i = 0; i < officeRooms.size(); ++i)  
 System.*out*.println(String.*format*("Room #%d\n%s\n", i+1, officeRooms.get(i)));  
 }  
  
 @Override  
 public void writeExternal(ObjectOutput out) throws IOException {  
 super.writeExternal(out);  
 out.writeObject(officeRooms);  
 }  
  
 @Override  
 public void readExternal(ObjectInput in) throws IOException, ClassNotFoundException {  
 super.readExternal(in);  
 officeRooms = (List<OfficeRoom>)in.readObject();  
 }  
  
 private class OfficeRoom implements Serializable {  
 private double pricePerMonth;  
 private Company companyRenter;  
  
 public OfficeRoom() {  
 }  
  
 public OfficeRoom(double pricePerMonth) {  
 this.pricePerMonth = pricePerMonth;  
 }  
  
 public OfficeRoom(double pricePerMonth, Company companyRenter) {  
 this.pricePerMonth = pricePerMonth;  
 this.companyRenter = companyRenter;  
 }  
  
 public double getPricePerMonth() {  
 return pricePerMonth;  
 }  
  
 public Company getCompanyRenter() {  
 return companyRenter;  
 }  
  
 public void setPricePerMonth(double pricePerMonth) {  
 this.pricePerMonth = pricePerMonth;  
 }  
  
 public void setCompanyRenter(Company companyRenter) {  
 this.companyRenter = companyRenter;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return companyRenter.toString() + "Price per month: " + pricePerMonth;  
 }  
 }  
}

**Код Main.java:**

package main.kzp.lab4;  
  
import main.kzp.lab3.Human;  
  
import java.io.\*;  
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Human human = new Human();  
 human.setFirstName("Geogiy");  
 human.setLastName("Sidorov");  
  
 Company company1 = new Company("Apple");  
 Company company2 = new Company("BMW");  
 Company company3 = new Company("Pepsico");  
  
 OfficeCenter officeCenter = new OfficeCenter();  
 officeCenter.setOwner(human);  
  
 officeCenter.createNewRoom(21000, company1);  
 officeCenter.createNewRoom(28800, company3);  
 officeCenter.createNewRoom(12990, company2);  
 officeCenter.createNewRoom(29000, company1);  
 officeCenter.createNewRoom(20100, company2);  
 officeCenter.createNewRoom(20100, company2);  
 officeCenter.createNewRoom(21000, company3);  
  
 officeCenter.printAll();  
 *serialize*(officeCenter);  
 officeCenter = *deserialize*();  
 officeCenter.printAll();  
 }  
  
 private static void serialize(OfficeCenter officeCenter){  
 try(FileOutputStream fos = new FileOutputStream("objectSer.ser");  
 ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos)) {  
 oos.writeObject(officeCenter);  
 } catch (IOException e) {  
 throw new RuntimeException(e);  
 }  
 }  
  
 private static OfficeCenter deserialize(){  
 try(FileInputStream fis = new FileInputStream("objectSer.ser");  
 ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis)) {  
 return (OfficeCenter)ois.readObject();  
 } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {  
 throw new RuntimeException(e);  
 }  
 }  
}

**Висновок:** Я ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

**Контрольні питання:**

1. Синтаксис реалізації спадкування.

Відповідь:

class Підклас extends Суперклас

{

Додаткові поля і методи

}

2. Що таке суперклас та підклас?

Відповідь: Суперклас – батьківський клас. Підклас – дочірній.

3. Як звернутися до членів суперкласу з підкласу?

Відповідь: super.назваМетоду([параметри]); super.назваПоля;

4. Коли використовується статичне зв’язування при виклику методу?

Відповідь: метод є приватним, статичним, фінальним або конструктором. Механізм статичного зв’язування передбачає визначення методу, який необхідно викликати, на етапі компіляції.

5. Як відбувається динамічне зв’язування при виклику методу?

Відповідь: метод, що необхідно викликати, визначається по фактичному типу

неявного параметру.

6. Що таке абстрактний клас та як його реалізувати?

Відповідь: Це клас який оголошений з ключовим словом abstract. Об’єкт такого класу не може бути створеним, може вміщати абстрактні методи.

7. Для чого використовується ключове слово instanceof?

Відповідь: Для встановлення чи є певний клас спадкоємцем другого.

8. Як перевірити чи клас є підкласом іншого класу?

Відповідь: використати ключове слово instanceof.

9. Що таке інтерфейс?

Відповідь: Інтерфейси вказують що повинен робити клас не вказуючи як саме він це повинен робити. Інтерфейси покликані компенсувати відсутність множинного спадкування у мові Java та гарантують визначення у класах оголошених у собі прототипів методів.

10. Як оголосити та застосувати інтерфейс?

Відповідь: [public] interface НазваІнтерфейсу

{

Прототипи методів та оголошення констант інтерфейсу

}

Застосувати можна імплементуючи його, або створюючи посилання на дочірній об’єкт класу.